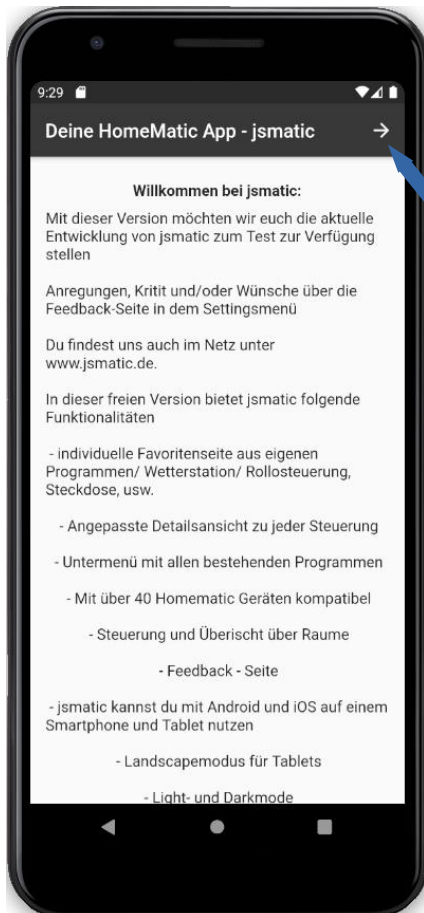


## Jsmatic – Bedienungsanleitung

In diesem Dokument wird die Bedienung der jsmatic – App beschrieben.

Bei der ersten Installation wird ein “Welcome Screen” angezeigt:



Beim Klick auf weiter (“→”) wird der Login – Screen geöffnet



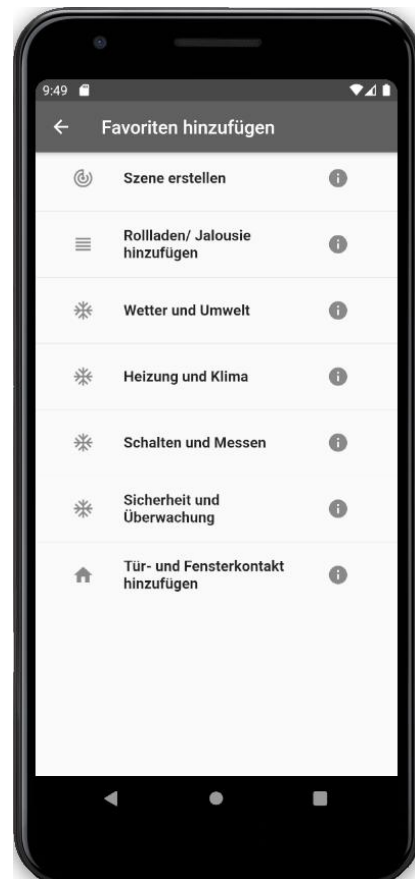
Nach der Eingabe der CCU – IP, Benutzername und Passwort wird die Verbindung über “Hi, jsmatic” zur CCU – Zentrale aufgebaut

Nach einer erfolgreichen Verbindung zur CCU – Zentrale wird der Startbildschirm von jsmatic angezeigt.

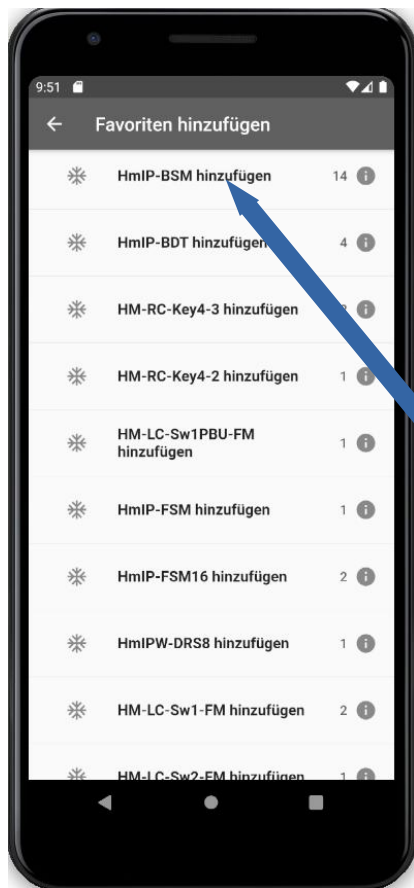


Über das Plus “+” können Favoriten hinzugefügt werden

Eine Übersicht der möglichen Kategorien werden angezeigt. Die Auswahl einer Kategorie öffnet eine Liste der auswählbaren Geräte



Beim Klick auf eine Kategorie, wie hier "Schalten und Messen", öffnet eine Liste mit den Geräten die aus dieser Kategorie aus dem eigenen Homematic System zur Verfügung stehen.



Gerätetypen die nicht im eigenen Homematic - System zur Verfügung stehen, werden hier nicht angezeigt.

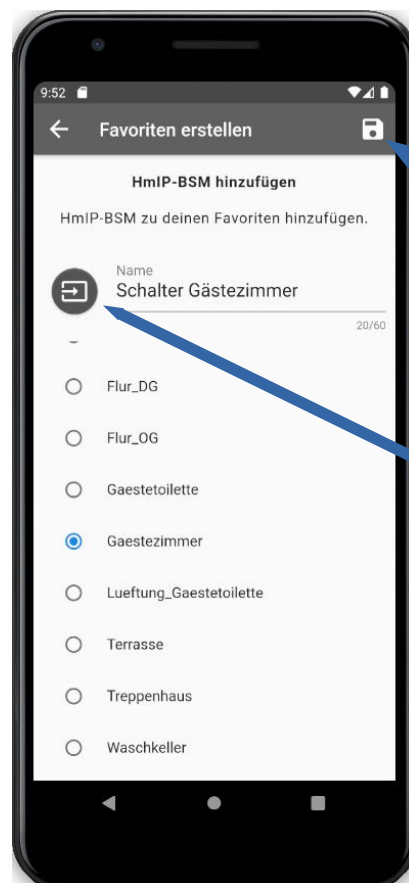
Um ein Favorit zur Favoritenliste hinzuzufügen, muss man ein Gerät auswählen.

Hier erfolgt eine Auswahl eines Gerät und ein Name muss vergeben werden.

Der name muss eindeutig sein und darf nicht nochmal für einen Favoriten verwendet werden.

Das Gerät wird nicht auf der CCU - Zentrale überschrieben. Die Daten werden auf einer Datenbank in der App gespeichert.

Beim Speichern wird der Favorit mit dem gewählten Gerät und Namen in der Favoritenliste gespeichert.



Speichern

Icon wählen

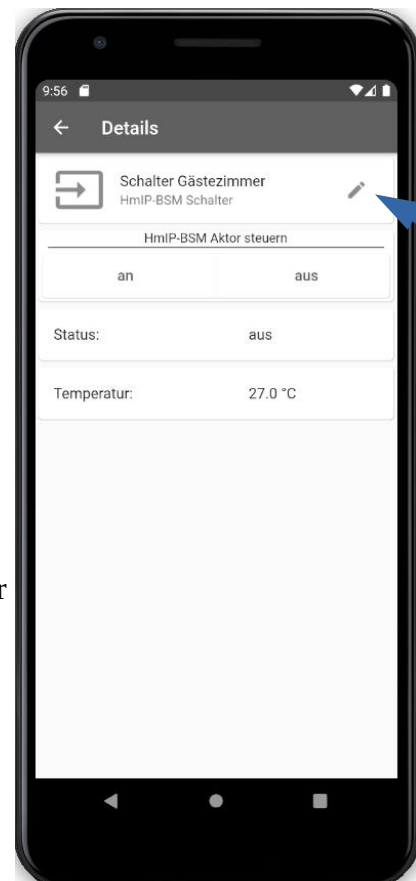
Der hingefügte Schalter wird in der Favoritenliste angezeigt.  
Jedes Gerät hat eine eigene "UI" Darstellung in der App.

In diesem Fall kann man den HmIP-BSM Aktor an und aus schalten.

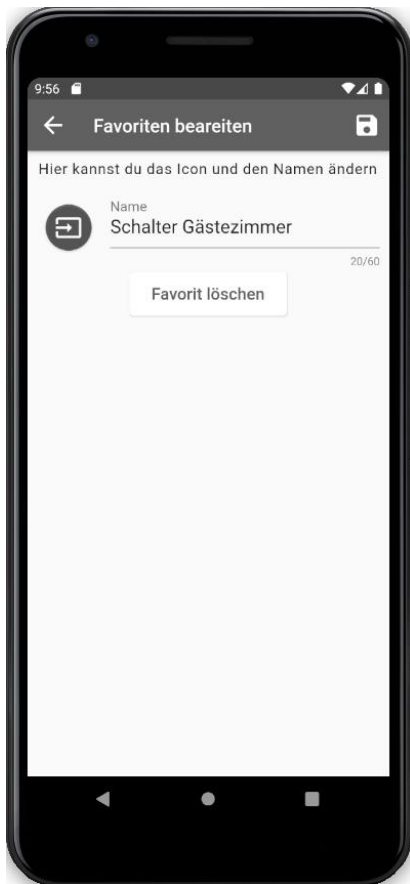


Alle Favoriten haben eine Detailseite die auf das Gerät angepasst ist.

Um die Details zu öffnen klickt man auf die Zeile außerhalb von den Steuerungsbuttons.



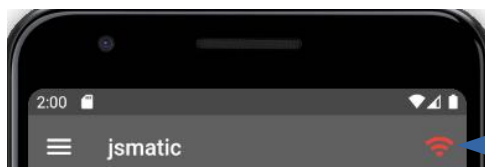
In den Details werden die gerätspezifischen Einstellungen dargestellt. In diesem Fall wird die Steuerung des HmIP-BSM Aktors angeboten. Der momentane Status des Aktors und die Temperatur werden ebenfalls angezeigt.



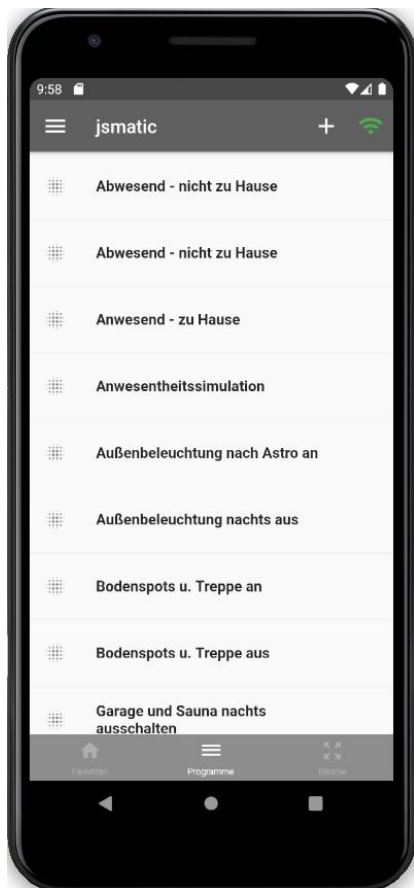
Jeden Favoriten kann man bearbeiten. Hier ist es möglich der Funktion einen neuen Namen zu vergeben und ein neues Icon auszuwählen.

Beim Klicken auf das "Speichern" - Symbol werden die Änderungen übernommen und man gelangt auf die Favoritenseite.

Ein Favorit kann durch das Wischen von rechts nach links gelöscht werden. Ein Klick auf "Löschen" entfernt endgültig den Favoriten.



Sollte die Verbindung verloren gehen, kann über das Verbindungssymbol ein reconnect angetriggert werden. → Klick auf das Verbindungssymbol



Über den Reiter Programme, werden alle Homematic Programme aus der CCU geladen und dargestellt.

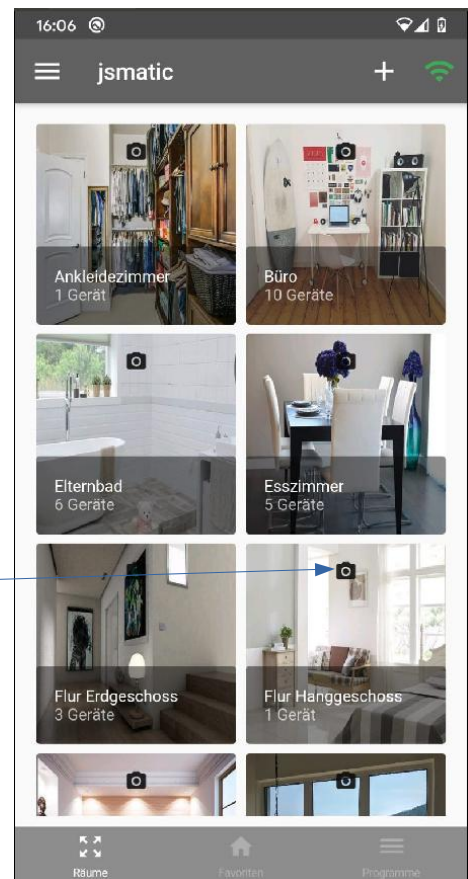
Beim Tippen auf eine Zeile wird das Programm ohne Vorbedingungen ausgelöst.

Über den Reiter Räume, werden alle Homematic Räume aus der CCU geladen und dargestellt.

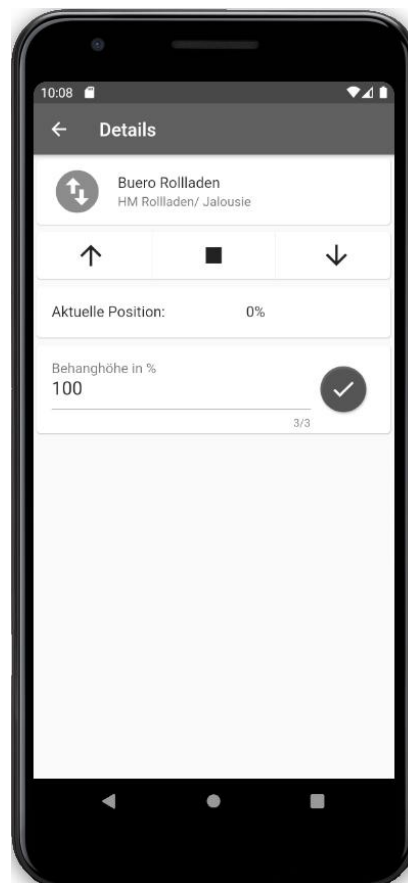
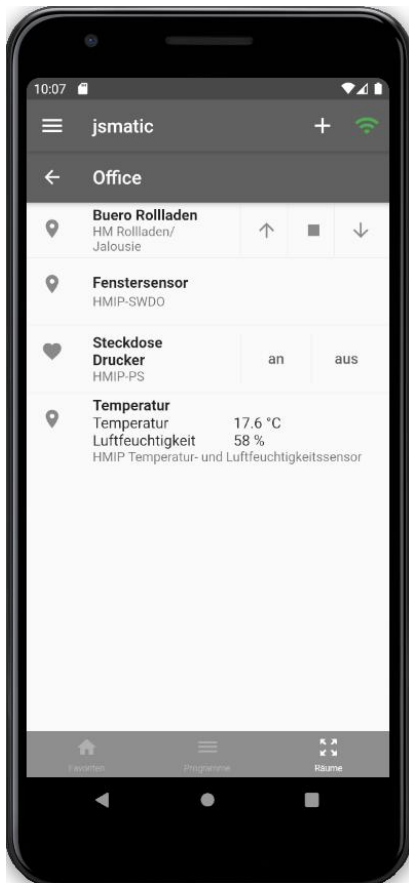
Hier sieht man die Anzahl der Geräte im jeweiligen Raum.

Über das Foto – Icon kann man ein Bild aus dem eigenen Dateisystem aussuchen und für den Raum hinterlegen.

Beim Klicken auf einen Raum, wird der jeweilige Raum mit den enthaltenen Geräten dargestellt.



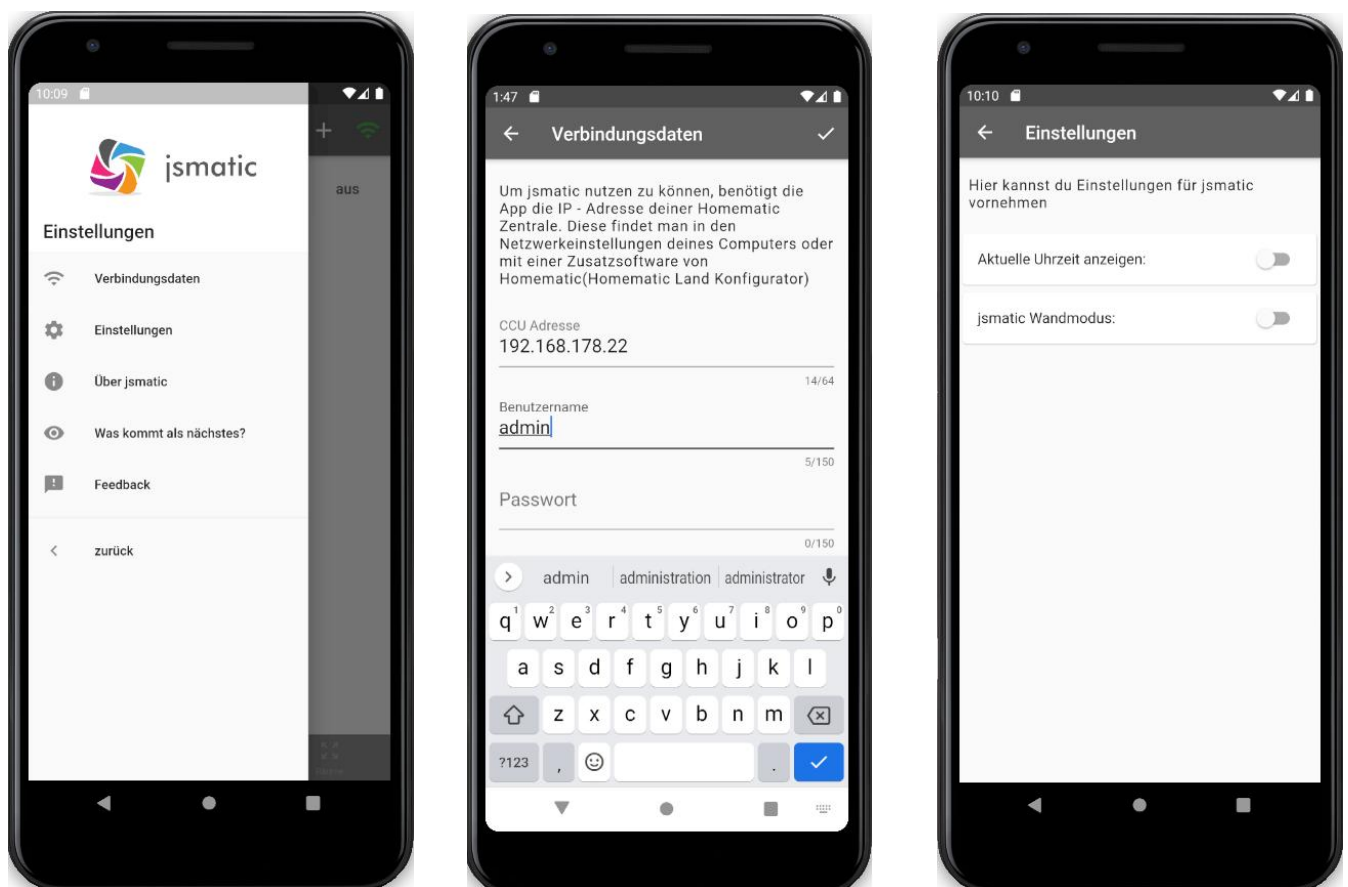
Der Raum zeigt die mögliche Steuerung. Eine Detailansicht ist genau so möglich wie bei den Favoriten.



## Einstellungen:

Über die drei Linien oben links in der App gelangt man in das Einstellungsmenü.

Über den Menüpunkt Verbindungsdaten kann man die Verbindung zur CCU ändern.



In Einstellungen kann man eine Uhrzeitanzeige aktivieren auf dem Homescreen in der Statusbar. Auch ist es möglich den Wandmodus zu aktivieren. Die App und das System geht nicht mehr in den Ruhemodus und die App ist immer sichtbar und zu bedienen.

“Über jsmatic” und “Was kommt als nächstes?” findet man Informationen über den aktuellen Status der App und was in Zukunft auf der Roadmap steht.





Über die Feedbackpage können Wünsche und Feedback direkt an das jsmatic – Team gesendet werden. Die Meinung des Benutzers ist uns sehr wichtig und wir behandeln diese mit einer hohen Priorität.

Die Emailadresse des Benutzers ist keine Pflicht, diese dient nur wenn der Benutzer von uns nach der Prüfung des Feedbacks kontaktiert werden möchte.